SPU – Arcane shuffle

Anders, Donas, Mads HTXR23

# Use cases

## Bruger Diagram

A diagram of a diagram

AI-generated content may be incorrect.

# MoSCoW

**Must have**

* Kort Kast Som våben, med mulighed for at skifte kort
* Unluckier nye ting ved at spille spillet
* Forskellige slags kort med forskellige egenskaber
* En et inventar for at holde styr på hvad spilleren har af kort og passiv items.
* Bosses

**Should have**

* Forskellige deck som man kan starte med
* Passiv items som forbedrer spilleren

**Could have**

* En Hard mode hvis man har klaret spillet

**Won’t have**

* Aktive items
* Flere karakterer

# Strukturel-programmering

Der er et script til selve caracteren. Som indeholder et funktion som skifter characterens position. Der er signal bus som er kald når flere script skal kommunikere med hinanden. Så vi behøver ikke at kald den specifik node eller script når ting interagere med hinanden.

# Flow-Diagram

# Tilstands-Diagram

A diagram of a process

AI-generated content may be incorrect.